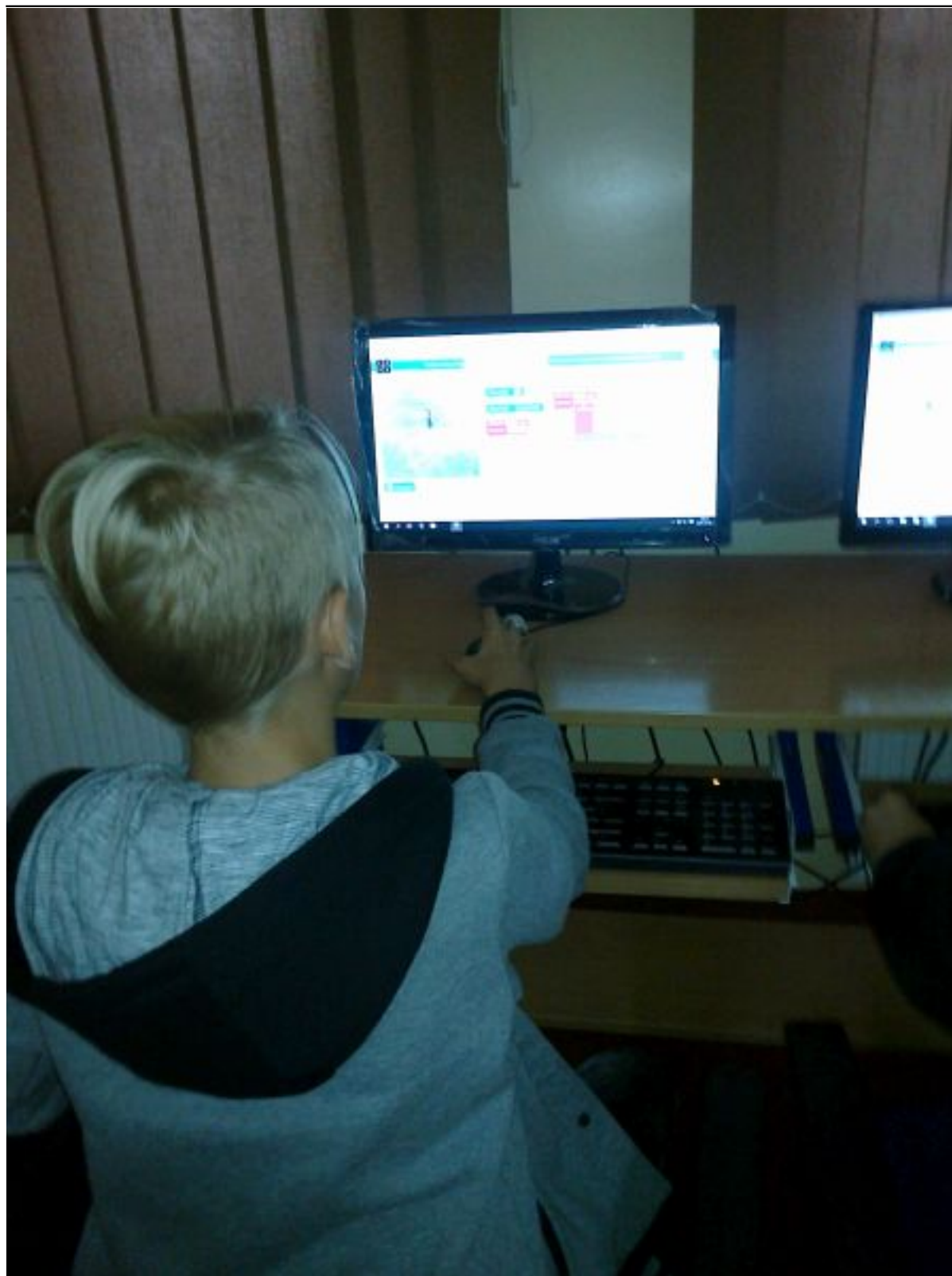
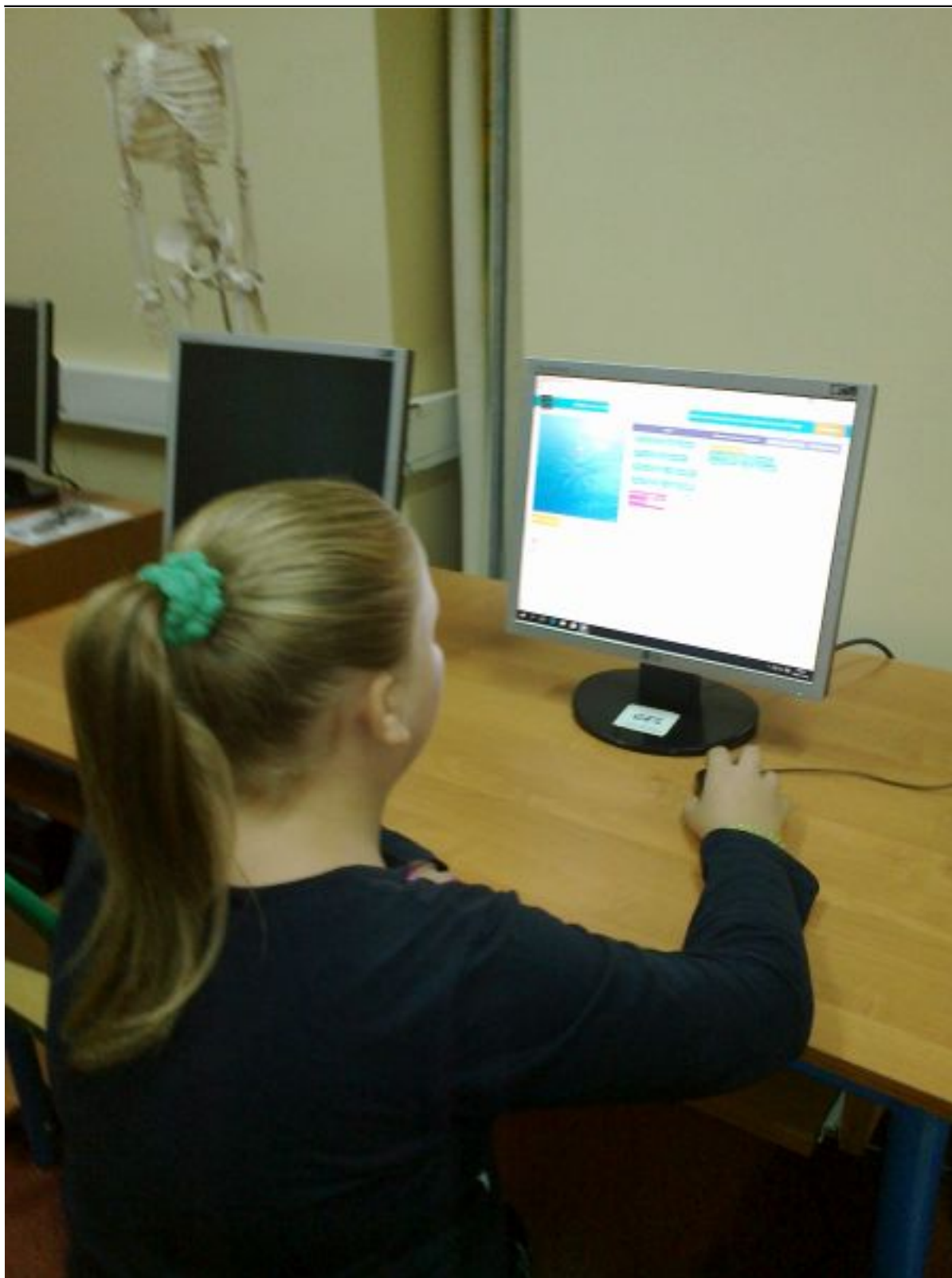


Ruszył pilotaż programowania [1]

Od 1 września w naszej szkole ruszył pilotaż programowania. Zainteresowani uczniowie klasy IV, V i VI raz w tygodniu spotykają się na swojej godzinie kodowania. Przygodę rozpoczęli od zapoznania się z pojęciem i rodzajami algorytmów. Na kolejnych zajęciach poznali opcje i tryby pracy Bałtiego. Pod hasłem: „Problem, pomysł rozwiązanie” – zaczęli programować ciekawe sceny wg własnego pomysłu. Do pracy zachęcają ich mocno dostępne w Internecie samouczki programowania prowadzone przez ulubione postacie z bajek, gier i filmów. Każdy z uczniów wybrał już sobie ulubionego wirtualnego nauczyciela i zaliczył swoją godzinę kodowania otrzymując odpowiedni certyfikat. Obecnie wypracowane w samouczkach algorytmy graficzne uczniowie tworzą i rozwijają w programie Scratch i Bloclly for Dash i Dot. Ta ostatnia aplikacja wyraźnie przypadła im do gustu, ponieważ wykonując utworzone w niej programy widzą efekt swojego działania w postaci ruchów i czynności wykonywanych przez zaprzyjaźnione roboty. Zobaczmy co będzie dalej?







Sz. F.

Source URL:

<https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/pl/news/ruszy%C5%82-pilota%C5%BC-programowania>

Links:

[1] <https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/pl/news/ruszy%C5%82-pilota%C5%BC-programowania>

