

Podstawy robotyki i programowania z LEGO WeDo [1]



Zestawy Lego WeDo i Lego Mindstorms to jedno z najlepszych klocków do rozwijania twórczego myślenia i programowania.

Należy zaznaczyć, że są to rozbudowane narzędzia, które dzięki oprogramowaniu, dostępnemu na komputery osobiste i tablety, intuicyjnemu środowisku programistycznemu, elementom programowalnym i mechanicznym pozwalają tchnąć życie w tworzone przez uczniów modele i w bardzo ciekawy sposób rozpocząć przygodę z programowaniem. W naszej szkole od kilku lat uczniowie rozwijają w/w umiejętności właśnie z zestawami Lego WeDo.

Podczas zajęć zawsze dzielimy się na pary, aby razem myśleć i współdziałać konstruując modele samochodów, łazików, ciężarówek, żab, dinozaurów, kwiatów, pszczoł itp. Po stworzeniu modelu łączymy go ze środowiskiem programistycznym LEGO za pomocą specjalnego huba a następnie tworzymy programy, które ożywiają modele. W efekcie samochody jeżdżą, ciężarówki zrzucają towar, łaziki zatrzymują się po napotkaniu przeszkody, żabki skaczą, a dinozaury otwierają i zamykają paszczę przypominając o tym jakie były groźne.

Zajęcia zawsze robią duże wrażenie na nowych uczniach, ponieważ większość z nich miała do tej pory do czynienia ze zwykłymi klockami LEGO, za pomocą których można tylko budować określone modele. Zestawy zakupione przez szkołę pozwalają ożywić utworzone modele i wprowadzić uczniów w interesujący świat robotyki oraz programowania dla początkujących.



Sz. F.

Source URL:

<https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/pl/news/podstawy-robotyki-i-programowania-z-lego-wedo>

Links:

[1]

<https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/pl/news/podstawy-robotyki-i-programowania-z-lego-wedo>