Charakterystyka projektu **[1]**

Partnerstwo projektu *„Art in virtual dimension”* t?um. „Sztuka w wymiarze wirtualnym” obejmuje szko?y z Polski, Rumunii, Hiszpanii i Portugalii, których wspólnym celem jest stworzenie atmosfery pozytywnej edukacji, integracja poprzez dobre praktyki wymiany mi?dzynarodowej w kontek?cie europejskim. Tematem projektu jest sztuka cyfrowa, poniewa? niesie ona g??bokie przes?anie, i? sztuka kszta?tuje dusz?, uczy uczniów postaw moralnych a cyfryzacja motywuje uczniów do nauki.

Cele projektu:

1. Zacie?nienie stosunków mi?dzy 4 szko?ami europejskimi, rozwijanie zdolno?ci do pracy mi?dzynarodowej poprzez wymian? dobrych praktyk i opracowanie metod zwalczania przerywania nauki przez uczniów w grupie docelowej.
2. Pozytywny wp?yw emocjonalny na uczniów z 3 grup krótkoterminowych wymian mi?dzynarodowych.

Cele szczegó?owe:

1. Poprawa wyników w nauce poprzez anga?owanie si? w dzia?ania artystyczne w wymiarze wirtualnym.

2.Zmniejszenie liczby osób przedwcze?nie ko?cz?cych nauk? poprzez stymulowanie motywacji do uczenia przez rozwijanie umiej?tno?ci czytania i pisania, technologie informacyjno-komunikacyjne oraz promocj? w??czenia w dzia?ania lokalne i platform? eTwinning

3. Opracowanie innowacyjnego programu nauczania sztuki wirtualnej dla uczniów nara?onych na wczesne porzucenie szko?y.

4. Poprawa komunikacji, umiej?tno?ci zarz?dzania, relacji interpersonalnych, krytycznego my?lenia i

rozwi?zywanie problemów, tak aby nauczyciele mogli by? szkoleni na ca?e ?ycie.

5. Rozwijanie umiej?tno?ci dydaktycznych poprzez stosowanie innowacyjnych metod nauczania.

Dzia?ania skierowane do uczniów b?d? kszta?ci? empati?, tolerancj? ró?norodno?ci i ogranicza? zachowania ryzykowne. Obejmuj? one umiej?tno?ci czytania, komunikacj?, kompetencje cyfrowe, spo?eczne, kulturalne, metody uczenia si?.

Uczniowie i nauczyciele b?d? korzysta? z platformy eTwinning do tworzenia synergii mi?dzy Etwinning a Erasmus +, podnosz?c umiej?tno?ci w dziedzinie sztuki wirtualnej, pracy w mi?dzynarodowych zespo?ach i wykorzystania IT. Uczniowie zaanga?owani w mobilno?ci b?d? bardziej zmotywowani do kontynuowania nauki i podj?cia studiów. B?d? oni lepiej przygotowani do ?ycia i bardziej odpowiedzialni za w?asne zdrowie, rozwój interpersonalny, zarz?dzanie relacjami, krytyczne my?lenie i rozwi?zywanie problemów .

Source URL: https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/pl/strona/charakterystyka-projektu

Links:
[1] https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/pl/strona/charakterystyka-projektu