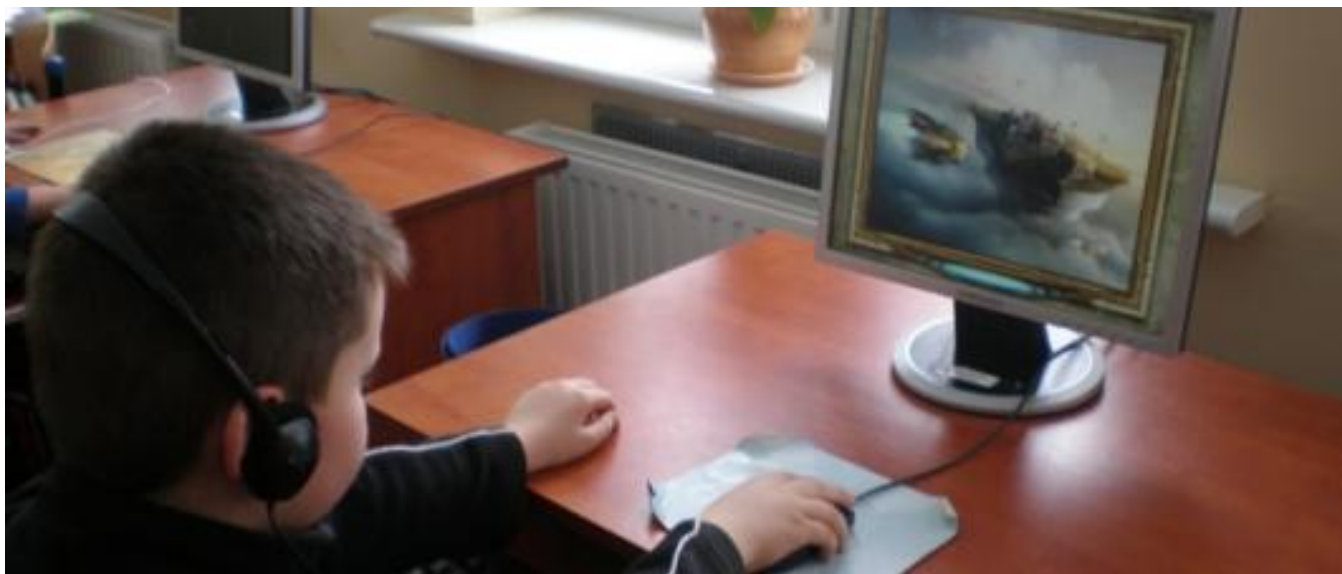


Nowatorska metoda diagnozy zainteresowań i kompetencji uczniów [1]



Do badania zainteresowań, kompetencji i predyspozycji dzieci, w naszej Szkole, wykorzystujemy grę edukacyjno- diagnostyczną „Tajemnice Aeropolis”.

Wcześniej byliśmy jedną z nielicznych szkół w całej Polsce, która uczestniczyła w jej testowaniu, w ramach projektu TalentGame.

Gracz porusza się po sześciu różnych światach, charakteryzujących się specyficznym środowiskiem pracy. Zawiera ona również szereg mini- testów psychologicznych. Po zakończeniu gry uczeń otrzymuje raport, który określa jego poziom rozwoju w następujących kategoriach: myślenie analityczne, pamięć, wyobrażenia przestrzenna, uwaga, kompetencje społeczne, koordynacja wzrokowo- ruchowa, zdolności werbalne, wytrzymałość, zdolności muzyczne. Kategorie te pozwalają stworzyć profil kompetencji i predyspozycji gracza do wykorzystania w dalszej edukacji. Gra jest dostosowana do dzieci w różnym wieku.



Source URL: <https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/de/node/168>

Links:

[1] <https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/de/node/168>