Gramy w gramatykę **[1]**



W ramach lekcji j?zyka polskiego klasa szósta realizuje projekt "Gramy w gramatyk?". Celem projektu jest utrwalenie wiadomo?ci o cz??ciach mowy. Wytyczony cel wynika z dzia?a? uj?tych w "Planie Doskonal?cym Efektywno?? Kszta?cenia". Projekt jest równie? prób? realizacji jednego z kierunków polityki o?wiatowej MEN na rok szkolny 2020/2021 - rozwijania kreatywno?ci, innowacyjno?ci i samodzielno?ci uczniów. Podczas pierwszej lekcji uczniowie tworzyli mapy my?li dotycz?ce odmiennych i nieodmiennych cz??ci mowy. Kolejnym zadaniem by?o stworzenie gry, która pozwoli?aby na utrwalenie wiadomo?ci z zakresu gramatyki w sposób ciekawy, nieszablonowy. Szóstoklasi?ci, którym przy?wieca?o motto: " Uczymy si? przez dzia?anie", stworzyli zatem kryteria sukcesu maj?ce pomóc w osi?gni?ciu celu lekcji. Nast?pnie przyst?pili do realizacji zadania. Powsta?y popularne gry planszowe, "memory", "gramatyczny Piotru?". Swoj? pomys?owo?ci? i twórczym podej?ciem do tematu uczniowie udowodnili, ?e gramatyka nie musi by? nudna.

PW

Source URL: https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/de/node/1358

Links:
[1] https://spgostyczyna.noweskalmierzyce.pl/de/node/1358